

Regolamento **Crazy Pachinko**

Crazy Pachinko è un gioco avvincente che mescola l'emozione delle slot e il divertimento di un gioco televisivo dal vivo.

L'obiettivo del gioco è qualificarsi per la fase del gioco televisivo dal vivo. I giocatori girano la Slot di qualificazione per raccogliere tre simboli scatter, accumulare moltiplicatori e qualificarsi per il Turno bonus Pachinko!

I giocatori hanno anche l'opzione di aumentare i loro moltiplicatori durante la fase di Ricarica prima che inizi il Turno bonus Pachinko, per la possibilità di raccogliere vincite ancora più grandi.

Regole del gioco

Il gioco include tre fasi:

- Qualificazione
- Ricarica
- Turno bonus Pachinko

Qualificazione

Il gioco inizia con la fase di qualificazione giocata utilizzando una slot a cinque rulli e tre file con 10 linee vincenti fisse, un simbolo scatter e sette simboli che pagano (J, Q, K, A, Ciliegia, Campana, Wild).

L'obiettivo è ottenere tre simboli scatter in un solo giro per qualificarsi per il Turno bonus Pachinko. I simboli scatter possono portare moltiplicatori o no. Se uno scatter è sulla fila superiore, il prossimo giro lo spinge verso la fila centrale; se uno scatter è sulla fila centrale, il prossimo giro lo spinge verso la fila inferiore; e se uno scatter è sulla fila inferiore, scompare nel prossimo giro.

Nota: se il giocatore cambia il valore della sua puntata durante la fase di qualificazione, qualsiasi scatter raccolto viene rimosso e salvato con il valore della puntata originale, e la raccolta di scatter viene reimpostata a zero. La prossima volta che il Player utilizza quel valore di puntata, gli scatter raccolti vengono ripristinati insieme alla puntata.

I dati salvati scadono dopo 90 giorni.

Dopo che il giocatore si è qualificato con successo, tutti i moltiplicatori Scatter vengono aggiunti e utilizzati nel Turno bonus Pachinko per calcolare i moltiplicatori finali. I valori del moltiplicatore del simbolo Scatter variano fino a 10x.

I giocatori possono comunque ricevere pagamenti per le combinazioni vincenti che vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.

Visualizza le informazioni sulla linea vincente in qualsiasi momento semplicemente facendo clic/toccando l'icona delle informazioni o nella Guida.



Per far partire la slot di qualificazione, i giocatori selezionano l'importo della puntata e cliccano/toccano GIRARE.



I pagamenti sono calcolati sulla tua puntata di base.

Ricarica

Dopo essersi qualificati per il turno bonus Pachinko, e mentre aspettano che inizi, i giocatori hanno l'opzione di girare la slot Ricarica pagando un costo extra per aumentare i loro moltiplicatori.

La fase di Ricarica presenta una slot a 16 rulli, dove ciascuno dei 16 quadrati è un rullo che gira da solo, più 16 settori in basso con valori virtuali basati sulla puntata selezionata dal giocatore: più alta è la puntata, maggiori sono le opzioni del moltiplicatore; **i valori variano da 2x a 10.000x**. Il moltiplicatore massimo di ricarica che un giocatore può ottenere in un settore = ((Pagamento massimo del gioco – Vincita principale) / Puntata base) – (Moltiplicatore massimo del Pachinko x Moltiplicatore scatter). Il gioco impedirà al giocatore di superare potenzialmente il moltiplicatore massimo di ricarica non consentendogli di scommettere di più.

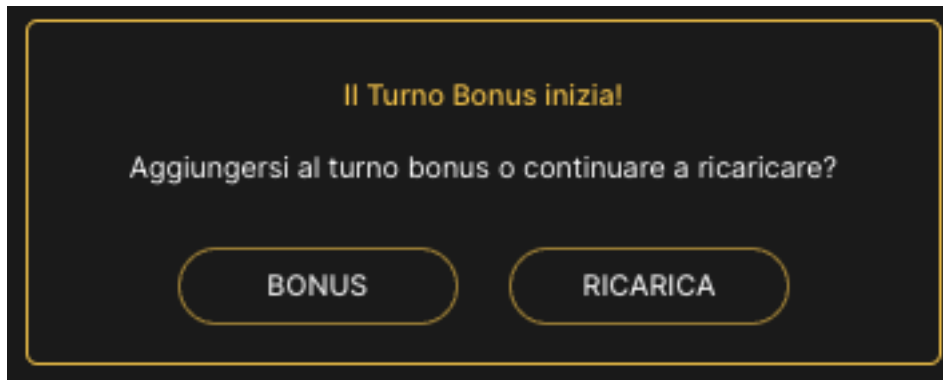
Per girare la slot di Ricarica, la puntata minima di Ricarica è l'importo con cui il giocatore si è qualificato (la puntata base).



Scegliendo di aumentare l'importo della puntata di Ricarica, il giocatore aumenta anche il valore dei moltiplicatori. I moltiplicatori si spostano in un settore sotto il rullo e possono accumularsi casualmente sotto il rullo verticale.

Una volta che il tempo della Ricarica è esaurito, il giocatore viene trasferito al turno bonus Pachinko.

Se il giocatore si qualifica per la fase di Ricarica 10 secondi prima dell'inizio del turno Bonus Pachinko (il timer può variare di 2–5 secondi a causa delle animazioni nella fase di qualificazione), sullo schermo appare un messaggio pop-up 5 secondi prima che il timer arrivi allo zero.



Clicca/tocca BONUS per unirti al turno Bonus Pachinko o RICARICA per rimanere in Ricarica e attendere il prossimo turno bonus.

Se non viene presa alcuna decisione, il giocatore viene trasferito automaticamente al turno bonus Pachinko.

Turno bonus Pachinko

Una volta iniziato il turno Bonus Pachinko, i giocatori possono godersi lo show dal vivo condotto da un presentatore del gioco. Il gioco bonus Pachinko presenta un'entusiasmante parete di moltiplicatori che contiene una zona di lancio casuale del disco in alto e 16 moltiplicatori casuali nella zona di atterraggio in basso. Il disco viene fatto cadere a caso tra le zone da 4 a 12.

Durante il Turno bonus Pachinko, i moltiplicatori Pachinko vengono generati per tutti i giocatori in modo uguale. I valori del moltiplicatore Pachinko **variano da 10x fino a 200x** e sono comuni a tutti i giocatori.

Dopo aver ricevuto i moltiplicatori Pachinko, tutti i moltiplicatori (Scatter, Ricarica e Pachinko) vengono calcolati insieme: (moltiplicatori Pachinko x moltiplicatori Scatter) + moltiplicatori Ricarica = moltiplicatori finali.

I moltiplicatori finali vengono visualizzati separatamente in ogni zona Pachinko.

Il presentatore del gioco poi lascia cadere il disco dal gigantesco muro Pachinko su una zona di lancio casuale. Il moltiplicatore nella zona di arrivo del disco sarà applicato alla puntata, determinando l'importo finale del tuo premio.

Se, tuttavia, il disco atterra nella zona DOUBLE, significa che ci sarà un Evento Double: il disco verrà rilasciato di nuovo, e tutti i premi sul muro del moltiplicatore valgono molto di più!

I moltiplicatori Pachinko vengono raddoppiati e i moltiplicatori finali vengono quindi ricalcolati: (moltiplicatori Pachinko raddoppiati x moltiplicatori scatter) + moltiplicatori Ricarica = moltiplicatori finali.

L'evento Double può verificarsi solo una volta durante il Turno bonus Pachinko.

Se si verifica un Raddoppiare mentre i giocatori attendono il turno Bonus del Pachinko nella fase di Ricarica, il timer viene reimpostato e i giocatori hanno più tempo per aumentare il loro moltiplicatore di Ricarica.

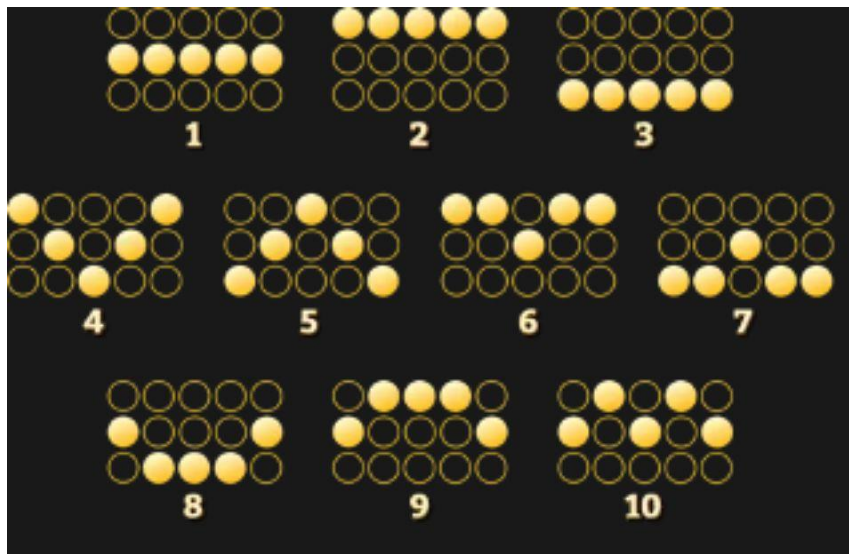
Il gioco bonus termina quando il disco finisce in una zona con un moltiplicatore.

Pagamenti

Le vincite delle slot di qualificazione vengono pagate immediatamente, a meno che il giocatore non si qualifichi. Se un giocatore si qualifica e ottiene una o più linee vincenti nello stesso giro, il pagamento per le linee vincenti viene elaborato dopo il turno bonus Pachinko.

Linee vincenti delle slot di qualificazione

Le slot di qualificazione hanno 10 linee vincenti fisse.

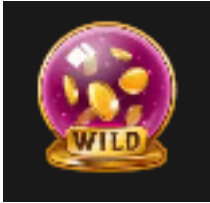
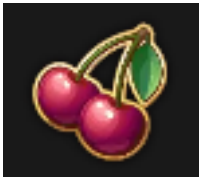


Le linee vincenti pagano se ci sono almeno tre simboli in una sequenza ininterrotta che corrisponde a uno degli schemi, partendo dal primo rullo a sinistra fino all'ultimo rullo a destra. Solo la combinazione di simboli più alta su una linea vincente viene pagata, anche se c'è più di un tipo di combinazione su una data linea vincente.

Possono esserci una o più linee vincenti nello stesso giro. Le vincite ottenute in contemporanea su linee vincenti diverse vengono sommate.

La puntata iniziale del giocatore non viene restituita sommata alla vincita.

L'importo pagato utilizzando la puntata base si basa sul tipo e sul conteggio dei simboli usciti e viene visualizzato sullo schermo immediatamente dopo il giro.

Simbolo	Pagamento
	• $x5 = 20x$ • $x4 = 10x$ • $x3 = 5x$
	• $x5 = 20x$ • $x4 = 10x$ • $x3 = 5x$
	• $x5 = 12x$ • $x4 = 6x$ • $x3 = 2x$
	• $x5 = 3x$ • $x4 = 1.5x$ • $x3 = 0.6x$
	• $x5 = 2.5x$ • $x4 = 1.3x$ • $x3 = 0.5x$
	• $x5 = 2x$ • $x4 = 1x$ • $x3 = 0.4x$
	• $x5 = 1.5x$ • $x4 = 0.7x$ • $x3 = 0.3x$

Pagamenti del Gioco bonus Pachinko

Il pagamento del Turno bonus Pachinko è calcolato sulla base della Puntata base e del moltiplicatore finale ricevuto durante il Gioco bonus.

Il moltiplicatore finale viene calcolato nel modo seguente:

Moltiplicatore scatter ottenuto x moltiplicatore del Gioco bonus Pachinko.

Esempio: Il giocatore ha un moltiplicatore Scatter di 8x e un moltiplicatore del Gioco bonus Pachinko di 15x. Ciò significa $8 \times 15 = 120$.

Ora il giocatore ha un moltiplicatore di 120x.

Quindi vengono aggiunti i moltiplicatori totali di ricarica.

Esempio: Il giocatore ha ora un moltiplicatore di 120x, più un moltiplicatore di Ricarica di 4x. Ciò significa $120 + 4 = 124$.

Ora il giocatore ha un moltiplicatore di 124x.

Infine, il moltiplicatore attuale viene moltiplicato per il valore della Puntata base.

Esempio: Il giocatore ha ora un moltiplicatore di 124x, e una puntata base di 2. Ciò significa $124 \times 2 = 248$.

Il pagamento finale, dunque, è 248.

Il gioco ha un tetto di pagamento teorico definito e le puntate di ricarica del giocatore vengono verificate su quel tetto prima di ogni giro di ricarica. Se viene raggiunto questo limite di pagamento, alcuni valori di puntata potrebbero non essere disponibili.

PAGAMENTO MASSIMO 500.000 €

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore (RTP) teorico ottimale del gioco normale è del 96.04%.

RTP per tutte le puntate:

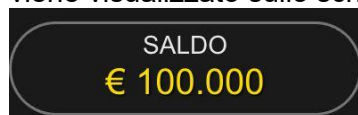
Puntata	RTP
Giro normale	96.04%
Ricarica	95.01%
Acquisto della funzione	96.04%
Giro XXXtreme	95.04%

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Crazy Pachinko €0,10 – 1.000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.



Per fare un giro, seleziona l'importo della tua puntata. Fai clic/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure fai clic/tocca l'importo della puntata al centro e seleziona un importo della puntata da un elenco a scorrimento.

Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il saldo non è sufficiente per piazzare la puntata selezionata, questa verrà ridotta automaticamente all'importo massimo disponibile.



Se desideri goderti il gioco a un ritmo più veloce, fai clic/tocca il pulsante TURBO per accelerare la velocità e ridurre il tempo di rotazione.



L'indicatore PUNTATA TOTALE mostra il totale di tutte le puntate piazzate per il turno in corso.



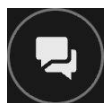
L'indicatore PUNTATA BONUS mostra l'importo della puntata con cui il giocatore si è qualificato (puntata base), che verrà utilizzato per calcolare il pagamento del turno bonus Pachinko.



Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

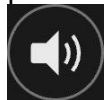
Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

CRONOLOGIA ACCOUNT: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.

CRONOLOGIA DEL GIOCO: mostra la cronologia relativa a un particolare gioco quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna GIOCO.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.



GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare tutti i suoni e tutte le voci del gioco e regolare i volumi relativi.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

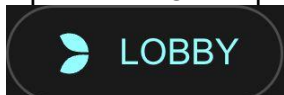
Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.



Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.

Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)
BARRA SPAZIATRICE	Utilizzato per GIRARE la slot (slot di qualificazione e ricarica).

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

I valori degli RTP teorici calcolati su base statistica sono pari a:

- Gioco Base: **96.04%**
- Giro XXXtreme: **96.05%**
- Acquisto della funzione: **96.04%**
- Ricarica: **95.01%**